



AGENDA MESAS REDONDAS

VIERNES 29 DE ABRIL

11:00h

"Creatividad e innovación: claves de éxito para los universitarios"

MODERADOR

Javier Marzal Felici, Catedrático y Director Departamento de Ciencias de la Comunicación, Universidad Jaime I Castellón.

PONENTES

Mercedes Chacón, Directora General de Atención, Participación y Empleabilidad de Estudiantes Universitarios del Ministerio de Educación.

Lourdes Arana, Directora General de FECYT, Ministerio de Ciencia e Innovación.

Miguel Chover, Profesor Titular del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Escuela de Tecnología y Comunicación Experimentales, Universidad Jaime I de Castellón.

Juan Manuel Badenas Carpio, Director General de la Agència Valenciana d'Avaluació i Prospectiva.

VIERNES 29 DE ABRIL

12:30h

"Cine y Videojuegos"

MODERADOR

Francisco Javier Gómez, Profesor Titular y Director de la Titulación de Comunicación Audiovisual, Universidad Jaime I Castellón.

PONENTES

Ramón Mollá, Universidad Politécnica de Valencia.

Gerardo Herrero, Director y Productor cinematográfico.

José Herráez, Press & PR Manager The Walt Disney Company Spain & Portugal.

Emilio Sáez Soro, Profesor Contratado Doctor y Secretario del Departamento de Ciencias de la Comunicación, Universidad Jaime I.

VIERNES 29 DE ABRIL

16:00h

"Videojuegos y Educación"

MODERADOR

Emilio Sáez Soro, Profesor Contratado Doctor y Secretario del Departamento de Ciencias de la Comunicación, Universitat Jaume I.

PONENTES

Gustavo Aranda, Programme Leader - Videogames Programming, ESAT Valencia.

Javier Alcalá, Profesor Departamento de Sistemas Inteligentes Aplicados, Universidad Politécnica de Madrid.

Eva Perandones, Investigadora de la Facultad de Bellas Artes de la Universidad Complutense de Madrid.

Joaquín Pérez, Director del Master de videojuegos de la Universidad Europea de Madrid.

VIERNES 29 DE ABRIL

17:30h

"Arte y Videojuegos"

MODERADOR

Jessica Izquierdo Castillo, Profesora Ayudante Doctora, Departamento de Ciencias de la Comunicación, Universidad Jaime I.

PONENTES

Moisés Mañas, Profesor Facultad de Bellas Artes, Departamento de Escultura, Universidad Politécnica de Valencia.

Marta Martín Núñez, Profesora Ayudante y Doctora del Departamento de Ciencias de la Comunicación.

Jaime Munárriz, Profesor de Imagen Digital, Facultad de Bellas Artes de la Universidad Complutense de Madrid.

Lara Sánchez Coterón, Licenciada Bellas Artes, Universidad del País Vasco y Doctorada en la Universidad Complutense Madrid.



SÁBADO 30 DE ABRIL 10:30h

"Videojuegos como forma de Marketing"

MODERADOR

Maria Soler Campillo, Profesora Colaboradora de Comunicación Audiovisual y Publicidad del Departamento de Ciencias de la Comunicación en la Universitat Jaume I de Castellón.

PONENTES

Salvador Fabregat, Productor Ejecutivo Programas Infantiles de RTVE.

Jordi Arnal, Responsable del itinerario de Programación en el Máster de Videojuegos de la Universidad Autónoma de Barcelona.

Carlos Fanjul, Profesor Ayudante Doctor del Departamento de Ciencias de la Comunicación, Director de la Titulación de Publicidad y Relaciones Públicas, Universidad Jaime I Castellón.

Pere Nolla, Responsable del itinerario de Arte y Diseño del Máster de videojuegos de la Universidad Autónoma de Barcelona.

SÁBADO 30 DE ABRIL 12:00h

"Gamers Profesionales de los Videojuegos"

MODERADOR

Miguel Chover, Profesor Titular del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Escuela de Tecnología y Comunicación Experimentales, Universidad Jaime I Castellón.

PONENTES

Sergio Benet, Manager del equipo y Administrador de la web.

Emilio Sáez Soro, Profesor Contratado Doctor y Secretario del Departamento de Ciencias de la Comunicación, Universidad Jaime I Castellón.

SÁBADO 30 DE ABRIL 13:30h

"Herramientas Software para el desarrollo de Videojuegos"

MODERADOR

Miguel Chover, Profesor Titular del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos, Escuela de Tecnología y Comunicación Experimentales, Universidad Jaime I Castellón.

PONENTES

Emilio Molina, Human Protocol Interface de Ninja Fever.